



黑瞳科技开发的游戏产品

24 名员工年创收 5700 万元 香港手游公司黑瞳科技拟赴美上市

前身曾在新三板挂牌

招股书显示,黑瞳科技于2024年5月在开曼群岛注册成立。作为一家综合性科技公司,其主要从事移动数字游戏的开发、发行和运营业务,业务范围包括游戏设计、编程与图像制作,以及在多种平台上对移动游戏的分发与运营。

目前,黑瞳科技通过两家香港子公司 Quantum 和 Stellar 开展业务。其中,Quantum 成立于2021年,主营游戏开发及海外发行,是黑瞳科技的主要收入来源;Stellar 于2024年11月被黑瞳科技收购,主要从事社交媒体和视频内容平台(如 YouTube)的视频营销。

另外,黑瞳科技此前还拥有一家名为广州市图灵互娱科技有限公司(以下简称“图灵互娱”)的子公司。该子公司成立于2017年,主要从事移动游戏发行与知识产权资源管理。但由于图灵互娱大部分收入来自海外,且收入仅占黑瞳科技总营收的不到3%,为降本增效,该子公司以股份转让形式被剥离出黑瞳科技。目前,图灵互娱旗下所有软件著作权和商标已被转移至 Quantum 名下。

记者注意到,黑瞳科技的渊源可追溯至位于厦门的西岐网络,双方背后的实际控制人均为洪志芳。西岐网络是一家专注于历史策略类游戏的公司,成立超过23年。团队最早从事网页游戏制作,首款产品《精忠岳飞》曾上线腾讯平台,创下月流水超百万元的成绩。后来,西岐网络业务逐步向手游领域拓展,推出了《我有上将》《武布天下》《王女异闻录》等产品,团队规模也发展到百人左右。

此外,Quantum 与图灵互娱原来都是西岐网络的全资子公司。今年初,黑瞳科技通过换股方式收购了上述两家公司。2016年,西岐网络曾在新三板挂牌上市,于2019年11月摘牌。

然而,就在黑瞳科技紧锣密鼓地筹划上市之际,知名智能反诈公司上海黑瞳科技有限公司(以下简称“上海黑瞳科技”)近日在官网发布的严正声明中表示:“‘DarkIris Inc.’及其相关方并非我司,其行为不代表我司。”上海黑瞳科技称,从未授权任何企业或个人使用“黑瞳科技”相关品牌、标识或名义,也未在香港或其他地区注册或授权注册与“黑瞳科技”相同或近似的中文名称,并称“Dark-



黑瞳科技

Iris Inc.”及其相关方的行为涉嫌恶意混淆视听、品牌劫持及侵权,性质恶劣。

人均创利 33 万元

有意思的是,黑瞳科技如今是一家仅有20余名员工的公司。招股书显示,截至2022年末、2023年末和2024年9月30日,公司员工总数分别为37人、38人和24人,而截至2025年一季度末,黑瞳科技在职员工仅剩23人。

招股书显示,所有员工按照职能划分,管理层4人;研发7人;游戏设计、优化和制作3人;商业和市场营销4人;行政和财务5人。公司称,截至招股书披露之日,上述所有23名员工都在中国香港办公。

黑瞳科技的游戏业务涵盖自主研发与代理发行两大板块。不过,由于公司员工规模长期保持在40人以内,在这一体量下,游戏团队也相对精简,于是公司采用内部团队+外合作开发的模式。

尽管员工不多,但相比之下,黑瞳科技营收规模却不小。招股书显示,在截至2024年9月30日的财年,黑瞳科技创造了792万美元(约合人民币5675万元)的营收,较2023财年的395万美元(约2831万元)同比翻倍。

此外,这20多名员工还在2024财年为黑瞳科技创造了109.7万美元(约786万元人民币)的净利润,相比2023财年125.8万美元的亏损,已经成功扭亏为盈。也就是说,按照2024财年末的24名员工计算,2024财年,平均每名员工为黑瞳科技贡献了约33万元的净利润。

人均一年创利33万元,放在A股市场上也是强大的存在。数据显示,在最近一个财报年度,黑瞳科技的人均创利能力足以“吊打”众多A股游戏类上市公司。

营收主要来自 3 款游戏

多年来,黑瞳科技自主研发了两款游戏,并取得12款游戏的发行及运营权。招股书显示,公司的收入有很大一部分来自少数热门游戏及一小群高消费玩家。

招股书显示,2023和2024财年,公司自己开发的游戏《九霄灵蛇录》以及两款代理游戏《大话魏蜀吴》和《浮空神话》分别贡献了约62%和53%的总收入。公司还称,其高度依赖苹果 App Store、谷歌 Play Store、My1737 和 Let's Play Art Planet 等平台发行游戏。黑瞳科技超过85%的收益是在玩家进行游戏内购买后从这些平台产生的。

以黑瞳科技自研的《九霄灵蛇录》(一款奇幻武侠MMORPG游戏)为例,该游戏由黑瞳科技负责中国港澳台地区 iOS 和 Google Play 渠道的发行。游戏于2023年上线,2023和2024财年分别获得209万美元和188万美元的收入,总用户数在14万至19万之间。然而,截至2025年3月31日的6个月内,该游戏总用户数掉到4000多人,收入则从上年同期的165万美元下滑至5.33万美元。

公司称:“我们无法保证玩家在未来会继续在我们的热门游戏中投入时间、进行游戏内购买或保持相同的消费习惯。如果发生上述任何一种情况,我们的总收入可能会相应减少。我们预计,在可预见的未来,我们现有的热门游戏将继续为我们的总收入贡献很大一部分。”

不过,黑瞳科技另外两款爆款游戏目前运营稳定。其中,《大话魏蜀吴》于2024年在中国港澳台地区上线,并在2025上半财年吸金超129万美元,游戏用户近29万。同样于去年上线的《浮空神话》在2025上半财年收入达120万美元,玩家总数近14万。本报综合每日经济新闻、中国经营报等

花6.97元买了一家资产上亿的企业,这家公司赚麻了?



中红医疗近日披露,其全资子公司中红香港、下属桂林恒保护国际有限公司(以下简称“桂林恒保”)签署股份买卖协议和股东协议,收购东南亚SEA3公司(以下简称“SEA3公司”)合计75%股权。

记者注意到,SEA3公司75%股权的交易价格仅为6.97元,由中红香港、桂林恒保分别支付4.88元和2.09元。

拟并购标的总资产上亿元

SEA3公司成立于2016年9月,注册地位于东南亚,注册资本为6333万元。公司股东包括SEA3集团以及6名自然人。上市公司称交易对手与其不存在关联。

截至去年年末,SEA3公司资产总计1.41亿元,净资产总计-120.19万元;2024

年度,公司实现营业收入2274.60万元,亏损1864.03万元。截至2025年3月31日,SEA3公司资产总计1.36亿元,净资产总计-492.40万元。今年一季度,公司实现营业收入655.62万元,亏损372.21万元。

经资产评估,截至评估基准日2024年10月31日,SEA3公司的股东全部权益价值为80.23万元,较账面值(-191.01万元)的增值率为142%。

SEA3公司总资产上亿元,股东全部权益价值的评估值也有数十万元。最终确定的SEA3公司75%股权交易价格为6.97元。

按照计划,收购完成后,中红香港、恒保护国际将分别向SEA3公司增资5297.55万元、2270.38万元,合计增资7567.94万元。

布局东南亚拓展海外业务

公告显示,SEA3公司主要从事医用手套(橡胶)、塑料手套的生产、销售,所有类型的其他手套以及所有类型的卫生或制药用具等。

对于此次收购,中红医疗表示,此举是为有效应对目前国际贸易环境,实现公司在东南亚进行手套产能布局的目的。收购有利于公司积极应对当下政策环境变化,拓展海外业务;进一步增强公司的整体实力等。

近年来,美国屡次加码对中国制造的一次性手套的关税。这对国内手套生产企业的海外销售形成了不利影响。

据英科医疗6月9日在互动平台回复

投资者时透露,目前美国对中国一次性医疗级丁腈手套关税为80%,一次性工业级丁腈手套关税为55%,一次性PVC手套关税为30%。

为分散供应链风险,对冲关税影响,部分国内企业积极探索投建海外生产基地、或是投资并购。去年11月、12月,中红医疗便陆续在东南亚设置了SEA2、SEA1等下属企业。

不过,SEA3公司多为东南亚员工,并购后的管理会因语言及文化不同构成障碍,公司将面临经营管理方面的挑战;虽然公司已经就后续的整合和经营管理做好充分的安排,但公司能否充分发挥并购整合的协同效应具有不确定性。

据证券时报网